SPECTRAVIDEO™

VIDEO GAME CARTRIDGE

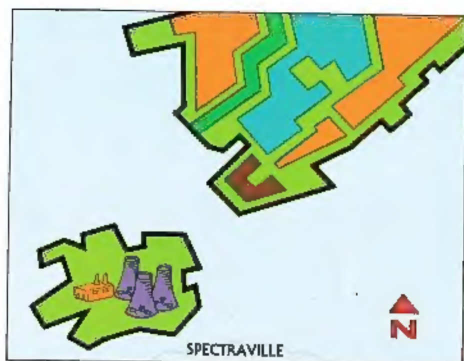
China Syndrome™

THE SPECTRA ISLAND REACTOR
CAN ONLY BE ENTERED ONE PLAYER AT A TIME

FOR THE ATARI®
VIDEO GAME SYSTEM



INSTRUCTION MANUAL
MODE DEMPLOI
BEDIENUNGSANLEITUNG
MANUALE DI ISTRUZIONE
MANUAL DE INSTRUCCIONES



1

INTERNAL

CONFIGURATION

2



3



4



5



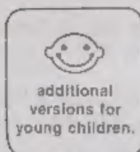
6



7







FOR THE ATARI®
AND SEARS VIDEO
GAME SYSTEMS

DANGER ZONE

Welcome to **SPECTRA ISLAND!**

You have been given priority one clearance for this project.

As an expert in nuclear energy safety standards, you have been chosen to be supervisor of the entire plant.

However before your assignment can become official, you must first earn certification on a level "Nine" reactor.

CERTIFICATION PROCEDURE

A special "**SIMULATOR**" has been set up that will duplicate a reactor emergency.
The scenario is as follows:

Spectraville has just been rocked by an unexpected earthquake!

The nuclear reactor on spectra Island has been damaged. Although the exact extent of the damage is unknow, our radiation detectors indicate various degrees of damage have occured in each of the nine levels as well as to the core itself.

Your mission calls for you to enter the reactor and collect the escaped particles of fuel that have leaked from the core.

Success means saving millions of people

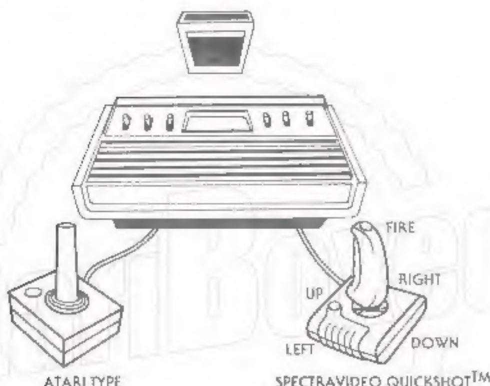
Failure means.... **MELTDOWN**

2 SPECTRA-ISLAND NUCLEAR REACTOR

GETTING STARTED

1. HOOK UP GAME CONSOLE
2. INSERT CARTRIDGE — make sure power switch is always in the "**OFF**" position when installing cartridges.
3. TURN CONSOLE "**ON**"
4. DIFFICULTY SWITCHES—
   This game uses both the left and right difficulty switches for your enjoyment.
   Right "difficulty" switch
   "A" — 5 D.D.V. Robot arms per game
   "B" — 3 D.D.V. Robot arms per game
   Left "difficulty" switch
   "A" — D.D.V. Robot arm move faster
   "B" — D.D.V. Robot arm move slower

5. "TAKE —A— BREAK"™ FEATURE you can put the game on "pause" if you push the "color" switch down to the "B & W" setting. The game will freeze until you switch back to "color".
6. GAME SELECTOR
   Game 1 — Practice
   Game 2 — Certification Test
   Game 3 — Start Test At Level 5
   Game 4 — Childrens Game



ENTERING THE SIMULATOR

The spectro-island reactor consists of nine levels.

The nuclear "**CORE**" is on the bottom of the reactor, on level "**NINE**".

Each level consists of three radiation zones.

The three zones are distinguished as the "**RED**", "**BLUE**", and "**YELLOW**" zones.

Your "**CONTROL PANEL**" has radiation indicators for each of the three types of radiation.

3 aSCORE
b ROBOT ARM
c FAN
d PAGE
e PARTICAL
f NO. OF ROBOT ARM

Use your D.D.V. robot arm to locate escaped particles.

Press the "**FIRE BUTTON**" on your D.D.V. (joystick) to pick up the particle.

4 ROBOT ARM
5 PARTILLE

Each radiation zone holds up to 3 escaped particles. As the escaped particles "**BOUNCE**" off of the reactor wall they split into 2 particles.

As the number of particles in each zone incrense, the radiation levels increase.

ADVANCING TO THE NEXT LEVEL

You must clear away all particles in all three radiation zones before you can be lowered to the next level. And one move D.D.V. robot arm is provided as bonus.

DANGER!! DANGER!! DANGER!!

You must avoid the "**CORE VENT**"

6 FAN

Each radiation zone contains a core vent, you must avoid the vent by maneuverimg your D.D.V. around the vend. Any direct contact with the vent will cause the destruction of the D.D.V.

MELTDOWN

Lossing all your D.D.V. robot arms will automatically initiate the meltdown sequence. Once meltdown begins, it is impossible to reverse the process.

Luckily this is only a simulation of the real thing!!!!!

7 LEVEL TWO
8 LEVEL THREE
9 LEVEL FOUR
10 MELTDOWN

SAFETY RATING

The test results are monitored through-out the simulation.

Your rating is based on the level in the reactor that you reach.

Your efficiency is based on the total number of particles retrieved. The "**LOWER**" the number, the higher you rating.

RATING RESULTS

Level one-three	Try another profession
Level four to six	Trainee
Level seven	Assistant administrator
Level eight	Supervisor
Level nine	Full certification-plant manager.

Completion of all nine levels entitles you to special recognition status.

If you have done so, put your game in the pause mode and take picture of the screen.

Send your picture to our service center and you will receive your due recognition!

"WARNING"

Once the meltdown simulation begins you cannot reset the simulator until entire sequence is complete including "all clear" signal. (You can however turn your machine off in desperation.)

ZONE DANGEREUSE

Bienvenue dans **l'ILE DE SPECTRA!**

Vous avez recu la priorité avant tout autre pour ce projet.

En tant qu'expert des normes de sécurité dans l'énergie nucléaire, vous avez été choisi pour être le surveillant de toute la centrale. Mais avant que votre affectation ne devienne officielle, vous devez tout d'abord obtenir la qualification sur un réacteur au niveau "Neuf".

PROCÉDURE DE QUALIFICATION

Un **"SIMULATEUR"** spécial a été mis au point et il reproduira une situation critique du réacteur.

Le scénario est le suivant:

Spectraville vient d'être secoué par un tremblement de terre soudain!

Le réacteur nucléaire sur l'île de Spectra a été endommagé.

Bien que l'étendue exacte des dommages ne soit pas connue, nos détecteurs de radiations indiquent que des dégâts d'importance variée se sont produits dans chacun des neufs niveaux ainsi que dans le coeur lui-même.

Votre mission vous demande d'entrer dans le réacteur et de recueillir les particules de combustible échappées qui ont fui du coeur.

La réussite signifie que des millions de personnes seront sauvées.

L'échec signifie… **LA FUSION.**

2 RÉACTEUR NUCLÉAIRE DE L'ÎLE DE SPECTRA

PRÉPARATIFS

1. ACCROCHER LA CONSOLE DU JEU.
2. INTRODUIRE LA CARTOUCHE — s'assurer que l'interrupteur d'alimentation est toujours sur la position **D'ARRÊT** lors de l'installation des cartouches.
3. **METTRE LA CONSOLE EN MARCHE**
4. COMMUTATEURS DE DIFFICULTE

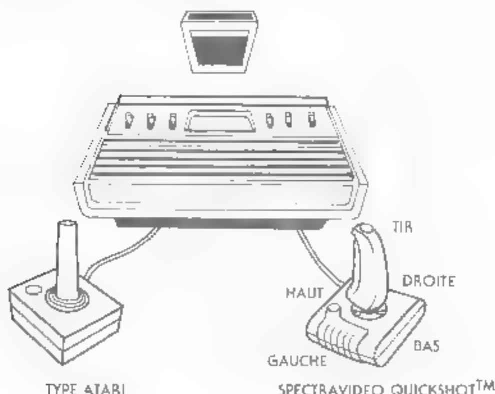
   Ce jeu utilise les commutateurs de difficulté à droite et à gauche pour votre plaisir.

   Commutateur de "difficulté" droit.

"A" — 5 bras-robots D.D.V. (Décontamination — Défusion — Vide) par partie.
"B" — 3 bras-robots D.D.V. par partie. Commutateur de "difficulté" gauche.
"A" — Le bras-robot D.D.V. se déplace plus rapidement.
"B" — Le bras-robot D.D.V. se déplace plus lentement.

5. CARACTÉRISTIQUE "PRENDRE DU REPOS"TM.
Vous pouvez mettre le jeu sur "pause" si vous poussez le bouton "couleur" sur le réglage "noir et blanc" (B & W). Le jeu s'arrête jusqu'à ce que vous remettiez le bouton sur "couleur".

6. SÉLECTEUR DE JEU
Jeu 1 — Entraînement
Jeu 2 — Essai de qualification
Jeu 3 — Commencement des essais au niveau 5
Jeu 4 — Jeu pour enfants



ENTRÉE DANS LE SIMULATEUR

Le réacteur de l'Île de Spectra comprend neuf niveaux.

Le "**COEUR**" nucléaire est au fond du réacteur, au niveau "**NEUF**".

Chaque niveau comprend trois zones de radiations.

Les trois zones se distinguent comme les zones "**ROUGES**", "**BLEUES**" et "**JAUNES**".

Votre "TABLEAU DE COMMANDE" a des indicateurs de radiations pour chacun des trois types de radiations.

3a SCORE
b BRASROBOT
c VENTILATEUR
d PAGE
e PARTICULE
f NOMBRE DE BRAS-ROBOTS

Utiliser votre bras-robot D.D.V. pour situer les particules échappées. Appuyer sur le "**BOUTON DE TIR**" (fire) sur votre D.D.V (levier de commande) pour attraper les particules.

4 BRAS-ROBOT
5 PARTICULE

Chaque zone de radiations contient jusqu'à 3 particules échappées.

Lorsque les particules échappées "**REBONDISSENT**" sur la paroi du réacteur, elles se divisent en 2 particules.

Au fur et à mesure que le nombre de particules augmente dans chaque zone, les degrés de radiation augmentent.

PASSAGE AU NIVEAU SUIVANT

Vous devez faire disparaître toutes les particules dans les trois zones de radiations avant que vous puissiez descendre au niveau suivant.

Vous recevez un D.D.V. supplémentaire chaque fois que vous pénétrez dans un niveau nouveau. Vous pouvez avoir un total de 9 D.D.V. au maximum à un moment donné.

Et un déplacement du bras-robot D.D.V. est donné comme prime.

DANGER!! DANGER!! DANGER!!

Vous devez éviter **l'ÉVENT DU COEUR**

6 VENTILATEUR

Chaque zone de radiations contient un évent du coeur. Vous devez éviter l'évent en manoeuvrant votre D.D.V. autour de l'évent.

Tout contact direct avec l'évent cause la destruction du D.D.V.

FUSION

Si vous perdez tous vos bios-robots D.D.V., la séquence de fusion commence automatiquement. Heureusement, ceci n'est qu'une simulation de la réalité!!!!

7 NIVEAU DEUX
8 NIVEAU TROIS
9 NIVEAU QUATRE
10 FUSION

CLASSEMENT DE SÉCURITÉ

Les résultats des essais sont contrôlés au cours de la simulation.

Votre classement dépend du niveau que vous atteignez dans le réacteur.

Votre efficacité est calculée d'après le nombre total de particules récupérées. Plus le nombre est **FAIBLE**, meilleur est votre classement.

RÉSULTATS DU CLASSEMENT

Niveau un à trois	Essayez un autre métier
Niveau quatre à six	Apprenti
Niveau sept	Directeur adjoint
Niveau huit	Surveillant
Niveau neuf	Haute qualification— Directeur de la centrale

L'achèvement des neufs niveaux vous donne droit à un statut avec une considération spéciale.

Si vous avez réussi, mettez votre jeu dans le mode de pause et photographiez l'écran.

Envoyez la photographie à notre centre de service et vous recevrez votre consécration méritée!

"ATTENTION"

Une fois que la simulation de la fusion a commencé, vous ne pouvez pas remettre le simulateur à l'état initial avant que la séquence entière soit achevée, y compris le signal "fin d'alerte". (Vous pouvez cependant arrêter votre appareil en désespoir de cause).

GEFAHRENZONE

Willkommen auf der **INSEL SPECTRA.**

Sie sind mit Vorzugsstufe I für dieses Projekt freigegeben worden. Da Sie Experte in den Sicherheitsnormen nuclearer Energieerzeugung sind, sind Sie zum obersten Aufsichtsbeamten des gesamten Werks ernannt worden. Allerdings müssen Sie für Ihre offizielle Ernennung durch einen Simulationsversuch qualifizieren, der Sie auf Stufe "Neun" des Reaktors bringen wird.

QUALIFIKATIONSVERSUCH

Ein spezieller **"SIMULATOR"**, der einen Notfall im Reaktor nachzeichnen wird, ist aufgebaut worden.

Das Szenario läuft folgendermassen ab:

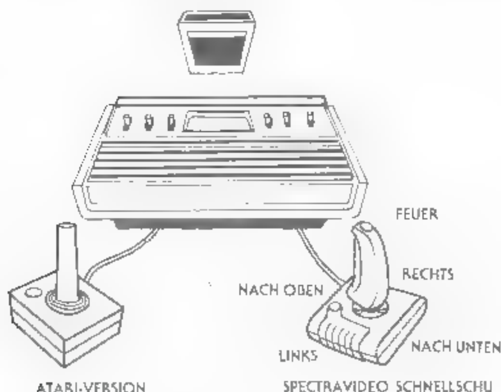
Spectrastadt ist von einem unerwarteten Erdbeben erschüttert worden. Das Kernkraftwerk auf der Insel Spectra ist beschädigt worden. Obwohl das Ausmass des Schadens noch nicht ersichtlich ist, geben die Strahlungsmesser zu erkennen, dass auf jeder Stufe und im Kern selbst Schäden aufgetreten sind.

Ihre Aufgabe ist es jetzt, in den Reaktor einzudringen, und die Nuclearpartikel aufzulesen, die aus dem Kern gedrungen sind. Erfolg heisst das Leben von Millionen Menschen zu retten. Misserfolg heisst ... **KERNSCHMELZE**

UM ANZUFANGEN

1. HAUPTGERÄT AN DEN FERNSEHER ANSCHLIESSEN.
2. SPIELKASSETTE EINLEGEN. Denken Sie dabei daran, dass der Ein-/Ausschalter dabei immer auf **"AUS"** steht.
3. **HAUPTGERAT ANSCHALTEN.**
4. SCHWIERIGKEITSSCHALTER
   Bei diesem Spiel können Sie sowohl den rechten als auch den linken Schwierigkeitsschalter benutzen.
   Rechter Schwierigkeitsschalter:
   "A" 5 DDV Roboter-Arme pro Spiel
   "B" 3 DDV Roboter-Arme pro Spiel
   Linker Schwierigkeitsschalter:
   "A" DDV Roboter-Arm bewegt sich schnell
   "B" DDV Roboter-Arm bewegt sich langsam

5. PAUSENEINSTELLUNG
   Sie können das Spiel auf "Pause" stellen, indem Sie den Farbschalter auf die "B & W" Position stellen. Die Spielposition wird so lange "eingefroren", bis Sie den Schalter wieder auf "Farbe" stellen.
6. WAHL DES SPIELES
   Spiel 1 — Übung
   Spiel 2 — Testqualifikation
   Spiel 3 — Test fängt erst bei Stufe 5 an
   Spiel 4 — Kinderspiel



EINSTIEG IN DEN SIMULATOR

Das Kernkraftwerk auf der Insel Spectra besteht aus 9 Stufen. Der **"NUKLEARKERN"** ist am Boden des Reaktors, auf Stufe **"NEUN"**

Jede Stufe hat drei Strahlungszonen.

Die drei Zonen sind in drei Kategorien aufgeteilt: **"ROT"**, **"BLAU"** und **"GELB"**.

Ihr **"KONTROLLSCHIRM"** hat Strahlungsanzeigen für jede der drei STRAHLUNGSZONEN

3 ■ PUNKTE
b ROBOTERARM
c VENTILATOR
d SEITE
e PARTIKEL
f ZAHL DER ROBOTER-ARME

Benutzen Sie die DDV Roboter-Arme, um die Partikel aufzufinden. Um sie aufzulesen, müssen Sie den "**SCHUSS-KNOPF**" am Steuerknüppel drücken.

4 ROBOTERARM
5 PARTIKEL

Jede Strahlungszone hat bis zu drei entwichene Partikel. Wenn die entwichenen Partikel von der Reaktorwand "**ABPRALLEN**", spalten sie sich in zwei. Und mit der grösseren Zahl der Partikel in jeder Zone wird die Strahlung grösser.

VORSCHREITEN ZUR NÄCHSTEN STUFE

Bevor Sie eine Stufe weiter hinuntersteigen können, müssen Sie alle Partikel in allen drei Strahlungszonen entfernen.

Sie werden mit zusätzlichen DDVs ausgestattet, wenn Sie eine neue Stufe erreichen. Und Sie können bis zu neun DDVs zur gleichen Zeit operieren. Und jeder neue DDV wird als Bonuspunkt gerechnet.

ACHTUNG! GEFAHR!

Sie müssen versuchen, den "**KERNVENTILATOR**" zu vermeiden

6 VENTILATOR

Jede Strahlungszone hat einen Ventilator, und diesen müssen Sie vermeiden, indem Sie den DDV am Ventilator vorbeisteuern. Jede direkte Berührung von DDV und Ventilator wird den DDV zerstören.

KERNSCHMELZE

Der Verlust aller DDV Roboterarme wird automatisch die Kernschmelze herbeiführen. Glücklicherweise ist dies nur eine Simulation der wirklichen Geschehnisse!

7 STUFE ZWEI
8 STUFE DREI
9 STUFE VIER
10 KERNSCHMELZE

SICHERHEITSPUNKTE

Die Testresultate werden während der gesamten Simulation aufgezeichnet. Das Ergebnis basiert auf der Stufe innerhalb des Reaktors bis zu der Sie kommen.

Ihre Effektivität wird an der Gesamtzahl gesammelter Partikel gemessen. Je niedriger die Zahl, je besser ist ihr Ergebnis.

BEURTEILUNG

Stufe eins bis drei	Sei sollten einen anderen Job versuchen
Stufe vier bis sechs	Auszubildender
Stufe sieben	Assistent des Aufsichtsbeamten
Stufe acht	Aufsichtsbeamter
Stufe neun	Qualifizierter Werksmanager

Absolvierung aller neun Stufen gibt Ihnen einen besonderen Status der Anerkennung.

Wenn Sie das geschafft haben stellen Sie ihr Gerät auf den "Pause" Modus, fotographieren Sie den Bildschirm, und senden Sie das Photo an unser Service Zentrum. Sie werden die Ihnen zustehende Anerkennung erhalten!

"WARNUNG"

Wenn der Simulationsprozess der Kernschmelze einmal beginnt, kann der Simulator nicht angehalten werden, bis der gesamte Prozess durchexerziert ist bis zu dem "Alles Klar" Signal.

(Sie können natürlich, wenn Sie der Verzweiflung nahe sind, die Maschine ausmachen).

ZONA DI PERICOLO

Benvenuto nell 'ISOLA DI SPECTRAI

Le e' stata data la precedenza assoluta per questo progetto.

Come specializzato nei livelli di sicurezza dell'energia nucleare. e' stato scelto come ispettore di tutto l'impianto. Ma primo che la sua nomina sia ufficiale. deve ottenere la certificazione in un reattore al livello "Nove".

PROCEDIMENTO DE CERTIFICAZIONE

Un "**SIMULATORE**" particolare e' stato costituito e questo duplichera' la sicurezza di un reattore.

La situazione e' la seguente.

Spectraville e' stata appena colpita da un terremoto improvvise! Il reattore nucleare nell'isola di Sepctra e' stato danneggiato Sebbene non si conosca bene le dimensioni dei danni, i nostri detettori delle radiazioni indicano che si sono verificati danni di vari gradi in ciascuno dei nove livelli ed anche nella parte centrale stessa. La sua missione e' di entrare nel reattore e raccogliere tutte le particelle disperse di carburante che sono uscite dalla parte centrale.

Successo significa salvare milioni di vite.

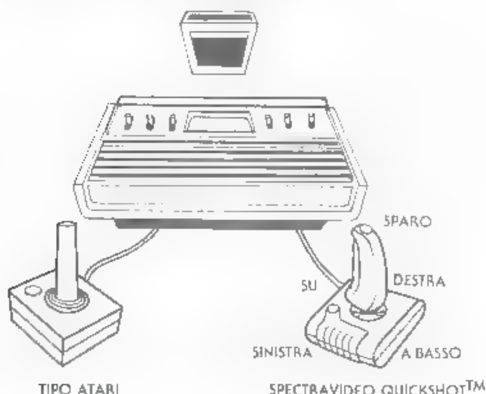
Insuccesso significa. . **DISTRUZIONE.**

COME INIZIARE

1. AGGANCI LA STRUTTURA DEL GIOCO.
2. INSERISCA LA CARTUCCIA — si assicuri che l'interruttore di alimentazione sia sempre nella posizione di "**SRENTO**" (OFF) quando inserisce la cartuccia.
3. **ACCENDA LA STRUTTURA DEL GIOCO.**
4. INTERRUTTORI DI DIFFICOLTA'—
   Per rendersi attraente questo gioco usa due interruttori di difficolta' uno di sinistra e uno di destra.
   L'interruttore destro di "difficolta"
   "A" Robot ■ 5 braccia per Decontominazione. Difussione, Vuoto per gioco
   "B" Robot a 3 braccia per Decontaminazione, Difussione, Vuoto per gioco

Interruttore sinistro di "difficolta'"
"A" Braccio Decontaminazione, Difussione, Vuoto del robot si muove piu' veloce
"B" Braccio Decontaminazione, Difussione, Vuoto del robot si muove piu' lentamente.

5. LA FUNZIONE DI "SOSPENDERE UN PO'"™, metta il gioco su "pausa", se vuole, premendo l'interruttore di "colore" nella messa di "B & W". Il gioco si blocca fino a che fa ritorno a "colore" di nuovo.
6. SELETTORE DI GIOCO
Gioco 1 — Per esercitarsi
Gioco 2 — Prova di certificazione
Gioco 3 — Iniziare la Prova al livello 5
Gioco 4 — Gioco per bambini



USO DEL SIMULATORE

Il reattore dell'Isola di Spectra e' formato da nove livelli.

Il **"CENTRO"** nucleare e' nel fondo del reattore, sul livello **"NOVE"**. Ogni livello e' fomato da tre zone di radiazioni.

Le tre zone sono indicate come la zona **"ROSSA"**, **"BLU"** e **"GIALLA"**.

Il suo **"PANNELLO DI COMANDO"** ha degli indicatori della radiazioni per ciascuno dei tre tipi di radiazioni.

3a PUNTEGGIO
b BRACCIO DEL ROBOT
c VENTILATORE
d PAGINA
e PARTICLLA
f NUMERO DI BRACCIA DEL ROBOT

Usi del braccio D.D.V. del robot per localizzare le particelle sparse in giro. Prema il **"BOTTONE DI SPARO"** sul suo D.D.V. (leva di comando) per raccogliere le particelle.

4 BRACCIO DEL ROBOT
5 PARTICLLA

Ogni zona di radiazione ha 3 particelle uscite fuori.

Appena le particelle uscite fuori **"BALZANO"** dallo parete del reattore si dividono in 2 particelle.

Siccome il numero di particelle in ciascuna zona aumenta, i livelli di radiazione aumentano.

AVANZARE SUL LIVELLO SUCCESSIVO

Deve togliere tutte le particelle nelle tre zone di radiazione prima di scendere al livello successive. Le viene cosi' concesso un D.D.V. addizionale. Appena entra un livello nuovo, puo' accumulare fino a 9 D.D.V. per volta.

E un braccio D.D.V. di robet le viene date come ricompenso.

PERICOLO!! PERICOLO!! PERICOLO!!

Deve sfuggire allo **"APERTURA DEL NUCLEO"**

6 VENTILATORE

Ogni zona di radiazioni contiene un'apertura centrale, lei deve evitarla manovrando il suo D.D.V. attorno all'apertura. Ogni contatto diretto con l'apertura causa la distruzione del D.D.V.

DISTRUZIONE

Se perde tutte le braccia D.D.V. del robot, la sequenza di distruzione ha inizio automaticamente. Fortunatamente questo e' una simulazione soltanto di un fatto reale!!!!

7 LIVELLO DUE
8 LIVELLO TRE
9 LIVELLO QUATTRO
10 FUSIONE — DISTRUZIONE

VALUTAZIONE DELLA SICUREZZA

I risultati della prova sono indicati su di un monitor durante la simulazione. La sua valutazione e' basata sul livello del reattore che riesce a raggiungere. La sua efficienza e' basata sul numero di particelle che riesce a ricuperare. "PIU' BASSO" ■' il numero, piu' alta e' la sua valutazione.

RISULTATI DI VALUTAZIONE

Livello uno-tre	Tenti un'altra professione
Livello quattro a sei	Sotto addestramento
Livello sette	Aiutante dell' amministratore
Livello otto	Ispettore
Livello nove	Direttore responsabile dell'impianto.

Il completamento di tutti i livelli le da diritto ad uno stato di considerazione speciale.

Se ha raggiunto questo, metta il suo gioco nel modo di pausa e faccia una fotografia dello schermo.

Mandi questa fotografia al nostro centro di servizio e cosi' ricevera' il riconoscimento dovutole.

"ATTENZIONE"

Appena la simulazione della distruzione ha inizio non puo' rimettere il simulatore fino a che tutta la sequenza compreso il segnale di "all clear" ("tutto cancellato") non sia completata (In caso di disperazione comunque puo' spegnere L'apparecchio).

ZONA DE PELIGRO

Bienvenido a **LA ISLA DE SPECTRA!**

Usted ha recibido la primera prioridad en este proyecto.

Como experto en las normas de seguridad de la energía nuclear, usted ha sido seleccionado para ser el supervisor de toda la central. Sin embargo, antes de que su nombramiento llegue a ser oficial, usted debe obtener primero la calificación en un reactor al nivel "Nueve".

PROCEDIMIENTO DE CALIFICACIÓN

Un **"SIMULADOR"** especial ha sido montado y ■ reproducirá una situación de emergencia del reactor.

El escenario es el siguiente:

Spectroville ha sido sacudido por un terremoto inesperado!

El reactor nuclear de la isla de Spectra ha sido dañado. A pesar de que el alcance exacto de los daños no se conoce, nuestros detectores de radiación indican daños de diferentes grados que se han producido en cada uno de los neuve niveles como también en el núcleo mismo. Su misión, le ordena entrar al reactor y recolectar las partículas de combustible que se filtraron del núcleo

El triunfo significa salvar a millones de personas.

El fracaso signica......**FUSIÓN.**

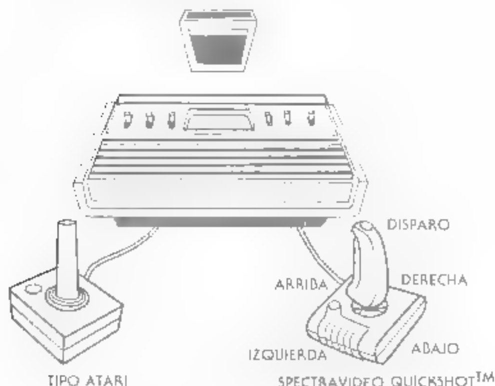
PREPARATIVOS

1. CONECTE LA CONSOLA DE JUEGO
2. INSERTE EL CARTUCHO-asegúrese de que el interruptor de alimentación esté siempre en la posición de **APAGADO("OFF")** cuando inserte el cartucho.
3. **ENCIENDA LA CONSOLA ("ON")**
4. CONMUTADORES DE DIFICULTAD
   Este juego utiliza los conmutadores de dificulted de la derecha e izquierda para su diverión.
   Conmutador de "dificultad" derecho.
   "A"-5 brazos-robots D.D.V. (Descontaminación-Defusión-Vacío) por juego.
   "B"-3 brazos-robots D.D.V. por juego.

Conmutador de "dificultad" izquierdo
"A"-El brazo-robot se mueve muy rápidamente.
"B"-El brazo-robot se mueve muy lentamente.

5. CARACTERÍSTICA "TÓMESE UN DESCANSO"™
Usted puede poner el juego en "pausa" [redacted] usted mueve el interruptor de "color" a la posición "negro y blanco" (B & W). El juego se detiene hasta que usted mueva el interruptor de regreso a "color".

6. SELECTOR DE JUEGO
Juego 1 — Práctica
Juego 2 — Prueba de calificación
Juego 3 — Comienzo de las pruebas al nivel 5
Juego 4 — Juego para niños



ENTRANDO AL SIMULADOR

El reactor de la isla de Spectra comprende nueve niveles. El "**NUCLEO**" central se encuentra al fondo del reactor en el nivel "**NUEVE**".

Cada nivel comprende tres zonas de radiaciones.

Las tres zonas se distinguen como las zonas "**ROJA**", "**AZUL**" y "**AMARILLA**". Su "**TABLERO** [redacted] **CONTROL**" tiene indicadores de radiación para cada uno de los tres tipos de radiación.

3a PUNTAJE
b BRAZOROBOT
c VENTILADOR
d PÁGINA
e PARTÍCULA
f NÚMERO DE BRAZOS-ROBOTS

Utilice su brazo-robot D.D.V. para localizar las partículas escapadas. Presione el "**BOTÓN DE DISPARO**" sobre su D.D.V. (palanca de comando) para atrapar las partículas.

4 BRAZO-ROBOT
5 PARTÍCULA

Cada zona de radiación contiene hasta 3 partículas escapadas.

Cuando las partículas escapadas "**REBOTAN**" en las paredes del reactor, ellos se dividen en 2 partículas.

A medida que aumenta el número de partículas en cada zona, la intensidad de la radiación aumenta.

AVANZANDO AL NIVEL SIGUIENTE

Usted debe hacer desaparecer todas las partículas en las tres zonas de radiación antes de poder descender al nivel siguiente.

Usted recibirá un D.D.V. suplementario cada vez que usted entra a un nuevo nivel. En cualquier momento usted sólo puede tener un máximo de 9 D.D.V. Y un desplazamiento del brazo-robot D.D.V. se otorga como premio.

PELIGRO! PELIGRO! PELIGRO!

Usted debe evitar el "**TUBO DE VENTILACIÓN DEL NUCLEO**"

B VENTILADOR

Cada zona de radiación contiene un tubo de ventilación del núcleo. Usted debe evitarlo maniobrando su D.D.V. alrededor de él. Cualquier contacto directo con el tubo de ventilación causará la destrucción del D.D.V.

FUSIÓN

Si usted pierde todos sus brazos-robots D.D.V., la secuencia de fusión comienza automáticamente. ¡Afortunadamente esto es sólo un simulacro de la realidad!

7 NIVEL DOS
8 NIVEL TRES
9 NIVEL CUATRO
10 FUSIÓN

CLASIFICACIÓN DE SECURIDAD

Los resultados de las pruebas se controlan durante el simulacro.

Su clasificación depende del nivel del reactor al que usted ha llegado.

Su eficiencia se calcula de acuerdo al número total de partículas que usted ha logrado recuperar. Mientras más "BAJO" es el número, mejor es su clasificación.

RESULTADOS DE LA CLASIFICACIÓN

Nivel uno a tres	Pruebe con otra profesión
Nivel cuatro a seis	Aprendiz
Nivel siete	Administrador adjunto
Nivel ocho	Supervisor
Nivel nueve	Calificación Alta-Director de la Central

Si usted completa todos los nueve niveles, usted tiene derecho a un status con un reconocimiento especial.

Si usted lo ha logrado, ponga su juego en el modo de pausa y fotografíe la pantalla.

Envié su fotografía a nuestro centro de servicio y usted recibirá su merecido reconocimiento.

ATENCIÓN!

Una vez que ha comenzado el simulacro de la fusion, usted no puede regresar el simulador a su estado inicial a menos que toda la secuencia esté completa incluyendo la señal de "no hay peligro". (Sin embargo usted puede apagar su aparato en caso de desesperación)



8



9



10





No. SA205

PRINTED IN HONG KONG